

23 ACADEMY

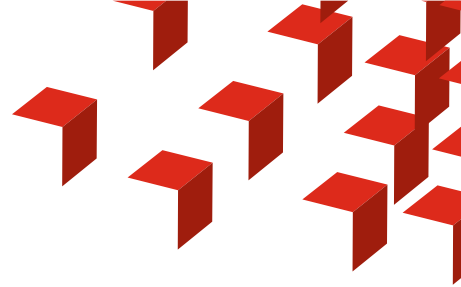
ПРОГРАММА
ОБУЧЕНИЯ ДЛЯ
ЧАСТНЫХ ЛИЦ
И ОРГАНИЗАЦИЙ

A 3D rendered scene featuring a white hand reaching out towards a translucent teal object. The scene is overlaid with a white wireframe grid, suggesting a technical or design context. The text "AUTODESK 3DS MAX" is superimposed over this scene.

AUTODESK
3DS MAX

Оглавление

Общий план на курс Autodesk 3DsMax	3
1. Знакомство с интерфейсом.....	3
2. Настройка интерфейса.....	3
3. Spline Виды, свойства.....	3
4. Модификаторы объектов.....	3
5. Материалы.....	3
6. Источники света.....	4
7. Съёмочные камеры.....	4
8. Визуализация сцены. Rendering.....	4
Сертификация.....	5
Certificate of Course Completion - сертификация о прохождении курсов.....	5
Требования по обучению специалистов и студентов.....	6
Требования для обучения студентов и частных лиц на территории центра.....	6
Требования для обучения специалистов в других городах.....	6



Общий план на курс Autodesk 3DsMax

Длительность курса: 12 дней

Время занятия: 120 мин

Курс Autodesk Autocad 3D Max будет полезен специалистам архитектурного, анимационного и дизайн направления. На курсе рассматриваются особенности рационального моделирования объектов, установка освещения, материалов, камер. Детально рассматривается визуализация объекта с дальнейшей пост обработкой в смежных программах. Также инструктор рассказывает об особенностях твердотельного моделирования и моделирования объектов сетей.

1. Знакомство с интерфейсом.

Интерфейс 3D Max: главное меню, панели инструментов, командные панели, окна проекций, их назначение и настройка.

Виды проекций в 3D Max.

Создание простейшей трехмерной сцены.

2. Настройка интерфейса

Объекты.

Понятие трехмерного объекта. Вершины, ребра, грани объекта, их видимость.

Габаритные контейнеры.

Категории объектов, их назначение.

Создание простых объектов, установка их параметров.

Создание групп объектов

3. Spline Виды, свойства.

Понятие spline.

Модификаторы, редактирование.

Преобразование объектов: перемещение, масштабирование, поворот, растягивание-сжатие, копирование.

Управление отображением объектов в окнах.

4. Модификаторы объектов.

Виды и назначение модификаторов, командная панель Modify.

Окно стека модификаторов.

5. Материалы.

Типы материалов.

Библиотеки материалов. Просмотр материалов и карт текстур.

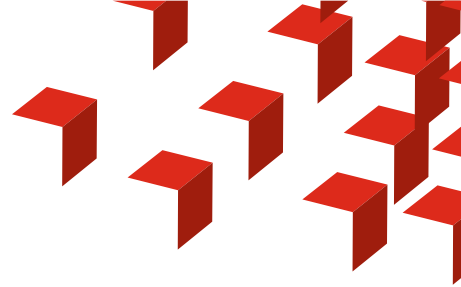
Редактор материалов. Настройка параметров материалов и карт текстур.

Назначение материалов объектам.

Создание многокомпонентных материалов.



The Republic of Kazakhstan , Almaty,
Al - Farabi 71/16 office 215
+7 707 363 02 34
+7 727 350 8282
sales@23academy.kz
23academy.kz



6. Источники света.

Типы источников света.

Создание источников света, настройка параметров.

Управление тенями объектов.

7. Съемочные камеры.

Создание камеры.

Глубина резкости изображения.

Управление камерой.

Общие сведения об анимации

8. Визуализация сцены. Rendering.

Визуализация без настройки.

Инструменты управления визуализацией.

Настройка параметров текстуры и фона сцены.

Эффекты окружающей среды.

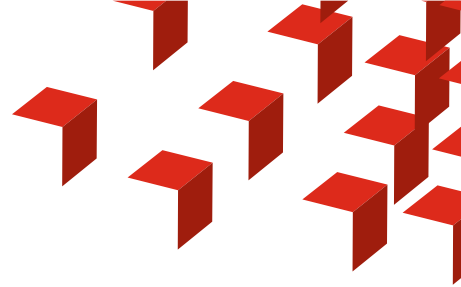
Сертификация

Certificate of Course Completion – сертификация о прохождении курсов

По окончании всех занятий при прохождении экзамена студент получает сертификат о прохождении курса (рис.1)



Рис. 1 Certificate Autodesk 3DsMax



Требования по обучению специалистов и студентов

Требования для обучения студентов и частных лиц на территории центра

Студент должен иметь при себе тетрадь для записи вопросов возникающих в ходе обучения, флэш карту для проверки домашних заданий инструктором, а также желателен персональный компьютер дома для выполнения домашних заданий.

Требования для обучения специалистов на территории заказчика в Алматы

Специалисты нашей организации могут выехать к вам на обучение при наборе группы специалистов более 5 человек. Организация должна предоставить сотрудникам компьютеры со следующими техническими требованиями

- Процессор четырех ядерный аналог Core i5 от 2.4 GHz
- Оперативная память от 6 ГБ
- Разрешение экрана 1280 x 1024 (рекомендуется разрешение 1600 x 1200 или выше)
- Видеоадаптер 256 МБ
- Интернет браузер Google Chrome

Также перед организацией обучения требуется определить в программе основные задачи, которые ставит организация перед сотрудниками.

Требования для обучения специалистов в других городах

Специалисты нашего центра могут вылететь к вам на обучение при наборе группы специалистов более 5 человек, в данном случае в стоимость обучения будет вложена стоимость проживания и командировочные для инструкторов, а также стоимость за перелет. Организация должна предоставить сотрудникам компьютеры со следующими техническими требованиями

- Процессор четырех ядерный аналог Core i5 от 2.4 GHz
- Оперативная память от 6 ГБ
- Разрешение экрана 1280 x 1024 (рекомендуется разрешение 1600 x 1200 или выше)
- Видеоадаптер 256 МБ
- Интернет браузер Google Chrome

Также до запуска обучения заказчику требуется определить основные задачи, которые он ставит перед обучением сотрудников для возможной доработки нашими специалистами методического плана.